

Regulamin Zawodów Turnieju Młodych Fizyków (TMF)

28 sierpnia 2025 r.

Na podstawie §2 ust. 2 pkt 1 Regulamin Turnieju Młodych Fizyków, Komitet Główny Turnieju Młodych Fizyków postanawia, co następuje

Rozdział I: Wprowadzenie

§1. Zakres działania Regulaminu

Regulamin określa:

- 1) tryb przeprowadzania zawodów poszczególnych stopni, w tym etapu korespondencyjnego,
- 2) szczegółowy tryb opracowywania zadań etapu korespondencyjnego,
- 3) oceny rozwiązań zadań etapu korespondencyjnego,
- 4) ustalania i ogłaszania wyników zawodów,
- 5) kryteria kwalifikowania uczestników do zawodów kolejnych stopni,
- 6) warunki uzyskiwania wyróżnień oraz tytułów laureata lub finalisty TMF,
- 7) warunki kwalifikowania uczestników do udziału w International Young Physicists' Tournament,
- 8) rodzaj dokumentacji z zawodów;

§2. Oznaczenia

Użyte w niniejszym Regulaminie określenia oznaczają:

- 1) IYPT - International Young Physicists' Tournament,
 - 2) KG - Komitet Główny Turnieju Młodych Fizyków
 - 3) TMF - Turniej Młodych Fizyków
-

Rozdział I: Przebieg Turnieju

§3. Etapy Turnieju

Turniej składa się z trzech etapów:

- 1) etap korespondencyjny – weryfikacja przygotowania drużyn do kolejnych etapów;
- 2) etap okręgowy, zwany półfinałami;
- 3) etap ogólnopolski, zwany finałem.

§4. Zagadnienia Turnieju

1. Przedmiotem Turnieju jest 17 zagadnień badawczych opublikowanych w języku angielskim przez IYPT.

2. Etapy korespondencyjny i okręgowy odbywają się w oparciu o polski przekład zagadnień, przygotowany zgodnie z §2 ust. 2 pkt 4 Regulaminu Turnieju Młodych Fizyków.
3. W etapie ogólnopolskim obowiązuje oryginalna, angielska wersja zagadnień.

§5. Rejestracja i skład drużyn

1. Skład drużyny:
 - 1) Drużyna składa się z trzech do pięciu uczniów, którzy nie ukończyli szkoły ponadpodstawowej.
 - 2) Jeden z członków drużyny pełni rolę kapitana drużyny reprezentującego drużynę w sprawach organizacyjnych.
 - 3) Drużyna może mieć jednego lub dwóch pełnoletnich opiekunów, którzy wspierają drużynę w sprawach formalnych i organizacyjnych.
2. Drużyny rejestrują się za pośrednictwem strony internetowej tmf.org.pl w terminie określonym w harmonogramie zawodów TMF ogłaszanych przez KG.
3. Przy rejestracji należy podać:
 - 1) godło drużyny, stanowiące zarazem nazwę drużyny oraz login do systemu rejestracji na stronie internetowej,,
 - 2) dane opiekuna drużyny,
 - 3) dane szkoły lub instytucji,
 - 4) dane członków drużyny.
4. Dane rejestracyjne można aktualizować w terminie przewidzianym na nadsyłanie prac.

§6. Etap korespondencyjny

1. Drużyny opracowują pisemnie dowolnych 10 zagadnień z zestawu zagadnień *TMF* i przesyłają je w formie elektronicznej w terminie określonym w harmonogramie zawodów TMF ogłaszanych przez KG.
2. Opracowania powinny być przygotowane zgodnie z “Regułami pracy na etapie korespondencyjnym TMF”, stanowiącymi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
3. Każde opracowanie oceniane jest przez dwóch recenzentów. Oceny są liczbami całkowitymi od 0 do 10.
4. Ranking drużyn ustala się na podstawie sumy punktów z ocen opracowań.
5. KG kwalifikuje drużyny do etapu okręgowego, uwzględniając w miarę możliwości preferencje okręgów zgłoszone podczas rejestracji.

§7. Zawody etapu okręgowego

1. Etap okręgowy odbywa się w jednym lub kilku okręgach w zależności od liczby zakwalifikowanych drużyn.
2. Zawody etapu okręgowego polegają na potyczkach turniejowych, prowadzonych w języku polskim zgodnie z zasadami określonymi w §9.
3. Na etapie okręgowym obowiązują wszystkie zagadnienia *TMF*.

§8. Zawody etapu ogólnopolskiego

1. Drużyny zakwalifikowane do etapu ogólnopolskiego są wyłaniane na podstawie punktacji z potyczek w zawodach etapu okręgowego.
 2. O liczbie drużyn zakwalifikowanych do etapu ogólnopolskiego decyduje KG, biorąc pod uwagę:
 - 1) liczbę okręgów,
 - 2) poziom zawodów,
 - 3) możliwości organizacyjne.
 3. Drużyny zakwalifikowane do etapu ogólnopolskiego przesyłają na adres (tmf@ptf.net.pl) listę preferencji zagadnień w formie: Numer zagadnienia – waga określona jako liczba całkowita z przedziału 0–100. Suma wszystkich wag przyporządkowanych do zagadnień musi sumować się do liczby nieprzekraczającej 100.
 4. Preferencje wszystkich drużyn są sumowane. Dziesięć zagadnień o najwyższym wyniku obowiązuje w finale. W przypadku, gdy opisana procedura prowadzi do wskazania liczby zadań mniejszej niż dziesięć, o uzupełnieniu listy do dziesięciu zagadnień decyduje KG. W przypadku, gdy remisy nie pozwalają na bezpośrednie zastosowanie opisanej wyżej procedury, o włączeniu odpowiedniego zagadnienia do finału decyduje losowanie.
 5. Zawody etapu ogólnopolskiego polegają na potyczkach turniejowych, prowadzonych w języku angielskim zgodnie z zasadami określonymi w §9.
 6. Na podstawie punktacji z potyczek budowany jest ranking drużyn. Drużyny zajmujące pierwsze trzy miejsca otrzymują tytuł laureata turnieju, pozostałe drużyny uczestniczące w etapie ogólnopolskim otrzymują tytuł finalisty.
 7. Drużyna wygrywająca etap ogólnopolski reprezentuje Polskę na IYPT, z zastrzeżeniem ust. 8.
 8. W szczególnie uzasadnionych przypadkach KG może ustalić inny skład drużyny reprezentującej Polskę na IYPT niż określony w ust. 7.
-

Rozdział III: Przebieg Zawodów Turniejowych

§9. Zasady potyczek

1. Schemat potyczek jest określany przez właściwy komitet organizujący zawody.
2. Zawody prowadzi osoba wyznaczona przez właściwy komitet organizujący zawody.
3. Przed rozpoczęciem zawodów następuje przedstawienie Jury oraz składu poszczególnych drużyn.
4. W potyczce turniejowej uczestniczy od dwóch do pięciu drużyn. Potyczka składa się z kilku starć, których liczba jest równa liczbie startujących w potyczce drużyn. W każdym starciu drużyna występuje w roli Referenta, Oponenta lub Recenzenta, ewentualnie Obserwatora. W kolejnych starciach następuje zmiana ról według jednego ze schematów zamieszczonych w Załączniku nr 1. Symbole literowe zostają przydzielone drużynom w drodze losowania przez Kapitanów drużyn lub w inny sposób określony przez właściwy komitet organizujący zawody.
5. W trakcie starcia zawodnicy - oprócz komunikacji związanej z realizacją zadań określonych w §10 - mogą kontaktować się tylko z osobami z własnej drużyny.
6. W trakcie starcia filmować (także robić zdjęcia seryjne) oraz nagrywać wolno wyłącznie

wystąpienia własnej drużyny.

7. W trakcie starcia drużyny mogą korzystać z internetu, z zastrzeżeniem ust. 5.

§10. Role drużyn

1. Każda drużyna uczestnicząca w potyczce turniejowej przyjmuje jedną z poniższych ról:
 - 1) Referent
 - a) przedstawia wyniki swoich badań dotyczących zagadnienia wybranego przez Oponenta,
 - b) podczas dyskusji aktywnie angażuje się w dialog z Oponentem, odpowiadając na jego pytania i odnosząc się do przedstawionych przez niego argumentów w konstruktywny sposób.
 - c) przedstawia swoje opracowanie w sposób klarowny, uzasadniając przyjętą metodologię,
 - d) może przeprowadzić demonstrację lub eksperyment, o ile pozwalają na to warunki.
 - 2) Oponent:
 - a) rzuca wyzwanie Referentowi, tzn. wybiera zagadnienie do referowania,
 - b) po prezentacji Referenta zadaje pytania, prezentuje referat krytycznie oceniający wystąpienie referenta, wskazując możliwe ulepszenia w badaniach lub podejściu do zagadnienia,
 - c) analizuje zarówno zalety, jak i wady pracy Referenta, jednak podczas wystąpienia Oponenta nie jest dopuszczalna prezentacja własnych badań, w szczególności własnych wyników doświadczalnych,
 - d) prowadzi dyskusję w sposób konstruktywny, angażując się w merytoryczną debatę z Referentem.
 - 3) Recenzent:
 - a) dokonuje oceny wystąpień Referenta i Oponenta.
 - b) zadaje pytania obu stronom, krytycznie analizując jakość dyskusji.
 - c) podsumowuje potyczkę, wskazując zarówno pozytywne efekty dyskusji, jak i brakujące aspekty w interakcji między Referentem a Oponentem.
2. W każdej roli drużynę reprezentuje jeden członek drużyny, którego nie można zmieniać w trakcie trwania danego starcia
3. Pozostali członkowie drużyny mogą wspierać występującą osobę jedynie poprzez:
 - 1) wypowiadanie krótkich uwag w trakcie dyskusji,
 - 2) odpowiedzi na pytania Jury,
 - 3) wspieranie osoby reprezentującej drużynę jako Referent, Oponent lub Recenzent (np. przekazywanie notatek, pomoc ze sprzętem, pomoc w pokazach itp.)
4. W trakcie jednej potyczki każdy zawodnik może reprezentować drużynę w co najwyżej dwóch spośród trzech ról: Referenta, Oponenta i Recenzenta.
5. Podczas jednego etapu Turnieju każdego z zawodników obowiązuje ograniczenie do trzech wystąpień, w tym tylko jednego w roli Referenta.

§12. Reguły wyzywania i odmowy

1. Wyzwanie, jakie Oponent rzuca Referentowi, może dotyczyć dowolnego zagadnienia z ustalonego zestawu (obejmującego wszystkie zagadnienia w przypadku etapu okręgowego lub ich część w przypadku etapu ogólnopolskiego), z wyjątkiem zagadnień które:
 - 1) były wcześniej prezentowane podczas danej potyczki,
 - 2) były wcześniej odrzucone przez Referenta podczas danego etapu,
 - 3) były wcześniej prezentowane przez Referenta podczas danego etapu,
 - 4) były wcześniej oponowane przez Oponenta podczas danego etapu,
 - 5) były wcześniej prezentowane przez Oponenta podczas danego etapu.
2. Jeżeli liczba zagadnień pozostałych do wyzywania jest mniejsza od pięciu, na etapie okręgowym, lub od trzech, na etapie ogólnopolskim, warunki określone w ust. 1 pkt 5), 4), 3) oraz 2) są unieważniane w takiej kolejności
3. Podczas jednych zawodów turniejowych drużynie przysługuje prawo odmowy referowania (odrzućcia wyzywania)
 - 1) pięciu zagadnień podczas etapu okręgowego (półfinałów);
 - 2) trzech podczas etapu ogólnopolskiego (finałów).
4. Po odrzuceniu każdego następnego zagadnienia ponad liczby określone w ust. 3 następuje obniżenie współczynnika Referenta, każdorazowo o 0,2, które obowiązuje do końca etapu.

§13. Ramy czasowe starcia turniejowego

Starcia turniejowe odbywają się według poniższej kolejności z zachowaniem podanych ograniczeń czasowych:

Oponent rzuca wyzwanie Referentowi podając numer zagadnienia	1 min
Referent przyjmuje lub odrzuca wyzwanie	1 min
Przygotowanie do wystąpienia Referenta	4 min
Wygłoszenie referatu	10 min
Pytania Oponenta do Referenta i odpowiedzi tegoż	2 min
Przygotowanie Oponenta	2 min
Wystąpienie oponenta	do 4 min
Dyskusja pomiędzy Referentem a Oponentem (razem z wystąpieniem)	11 min
Podsumowanie Oponenta	1 min
Pytania Recenzenta do Referenta i Oponenta wraz z odpowiedziami	2 min
Przygotowanie Recenzenta	2 min
Wystąpienie Recenzenta	4 min
Podsumowanie Referenta	2 min
Pytania Jury	5 min
Przygotowanie ocen Jury	5 min
Komentarze i uzasadnienia Jury	5 min

Rozdział IV: Reguły oceniania

§14. Reguły oceniania występów

1. Jury składa się z co najmniej pięciu, ale nie więcej niż dziesięciu członków.
2. Po każdym starciu Jury przyznaje drużynom oceny zgodnie z kartą jurora (*Scoring Guidelines*) dostępną na stronie internetowej IYPT, będące liczbami całkowitymi od 1 do 10, uwzględniając jakość wystąpień zawodników, zadawane pytania, odpowiedzi oraz udział w dyskusji. Zapisane oceny na kartach jurorów są ostateczne i obowiązujące.
3. Każdy członek Jury ujawnia swoją ocenę po zakończeniu starcia. Ocena za wystąpienie obliczana jest jako średnia ważona z ocen jurorów, przy czym jedna najwyższa i jedna najniższa ocena mają wagę 0,5, a pozostałe oceny wagę 1,0.
4. Juror z najwyższą i juror z najniższą oceną muszą uzasadnić swoje decyzje, podając szczegóły częściowych ocen zgodnie z arkuszem ocen oraz zasadami określonymi w §10.
5. Zespoły mają prawo poprosić o uzasadnienie dowolnej oceny.
6. Punkty za dane starcie oblicza się poprzez pomnożenie oceny za wystąpienie przez odpowiedni współczynnik:
 - 3,0 lub mniej (zależnie od liczby odrzuceń) dla Referenta,
 - 2,0 dla Oponenta,
 - 1,0 dla Recenzenta.
7. Otrzymany wynik dla danej potyczki jest zaokrąglany do jednego miejsca po przecinku po zsumowaniu średnich obliczonych zgodnie z ust. 3 pomnożonych przez odpowiednie współczynniki określone w ust. 6.
8. Wynik za daną potyczkę jest sumą punktów z poszczególnych starć. Wynik za etap stanowi sumę wyników ze wszystkich potyczek rozegranych przez drużynę.
9. W przypadku remisu decydują:
 - 1) wyniki etapu korespondencyjnego - w przypadku etapu okręgowego,
 - 2) losowanie - w przypadku etapu ogólnopolskiego, z zastrzeżeniem ust. 10.
10. Przed zawodami etapu ogólnopolskiego KG może postanowić o innym sposobie rozstrzygania remisu niż określony w ust. 9 pkt 2 i ogłosić go podczas rozpoczęcia zawodów etapu ogólnopolskiego..

Rozdział V: Postanowienia końcowe

§15. Decyzje organizacyjne

1. W sprawach dotyczących TMF, które nie są objęte niniejszym regulaminem, decyzje organizacyjne podejmuje KG.
2. W trakcie etapu okręgowego decyzje organizacyjne należą do właściwego komitetu organizującego zawody.
3. W trakcie etapu ogólnopolskiego decyzje organizacyjne należą do KG.
4. W przypadku konieczności podjęcia pilnej decyzji proceduralnej w trakcie zawodów, w szczególności dotyczącej interpretacji Regulaminu, decyzję tę podejmuje osoba prowadząca zawody:

- 1) z własnej inicjatywy,
- 2) na wniosek członka Jury,
- 3) na wniosek kapitana drużyny,
- 4) na wniosek opiekuna drużyny.

§16. Procedura odwoławcza

1. W przypadku podejrzenia nieprawidłowości organizacyjnych drużyny mogą składać odwołania w formie pisemnej na adres poczty elektronicznej tmf@ptf.net.pl w terminie 1 dnia roboczego od zaistnienia zdarzenia.
2. Odwołania rozpatrywane są przez:
 - 1) Zarząd Główny Polskiego Towarzystwa Fizycznego - w przypadku zawodów organizowanych bezpośrednio przez KG,
 - 2) KG - w pozostałych przypadkach.

§17. Przetwarzanie danych osobowych

1. Udział w etapie korespondencyjnym oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do:
 - oceny nadesłanych prac konkursowych,
 - kwalifikacji do etapu okręgowego,
 - przygotowania zestawień statystycznych.
2. W przypadku osób niepełnoletnich zgoda na przetwarzanie danych osobowych musi zostać wyrażona przez prawnego opiekuna uczestnika.
3. W przypadku zakwalifikowania uczestnika do etapu okręgowego lub ogólnopolskiego, uczestnik (lub jego prawny opiekun w przypadku osoby niepełnoletniej) wyraża zgodę na opublikowanie na stronie internetowej TMF imienia, nazwiska, klasy oraz nazwy szkoły uczestnika w celu umieszczenia go na liście osób zakwalifikowanych do odpowiedniego etapu.
4. Administratorem danych osobowych jest PTF. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia konkursu, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a) i f) RODO.
5. Dane osobowe uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów konkursu, a następnie zostaną usunięte, chyba że dalsze przechowywanie danych jest wymagane przepisami prawa.
6. Uczestnik (lub jego prawny opiekun) ma prawo do:
 - dostępu do swoich danych osobowych,
 - ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
 - wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
 - przenoszenia danych,
 - wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie może uniemożliwić udział w konkursie.

[usunięto]

Załącznik 1 do Regulamin Zawodów Turnieju Młodych Fizyków

Schemat wystąpień w kolejnych starciach zawodów turnieju o liczbie drużyn od 2 do 5.

Zawody z udziałem 2 drużyn

Pierwsza potyczka			Druga potyczka		
Starcie	Referent	Oponent	Referent	Oponent	
1	A	B	B	A	
2	B	A	A	B	

Zawody z udziałem 3 drużyn

Pierwsza potyczka				Druga potyczka			
Starcie	Referent	Oponent	Recenzent	Referent	Oponent	Recenzent	
1	A	B	C	C	B	A	
2	B	C	A	B	A	C	
3	C	A	B	A	C	B	

Zawody z udziałem 4 drużyn

Pierwsza potyczka				Druga potyczka			
Starcie	Referent	Oponent	Recenzent	Referent	Oponent	Recenzent	
1	A	B	C	D	C	B	
2	B	C	D	C	B	A	
3	C	D	A	B	A	D	
4	D	A	B	A	D	C	

Zawody z udziałem 5 drużyn

Starcie	Pierwsza potyczka			Druga potyczka		
	Referent	Oponent	Recenzent	Referent	Oponent	Recenzent
1	A	B	C	E	D	C
2	B	C	D	D	C	B
3	C	D	E	C	B	A
4	D	E	A	B	A	E
5	E	A	B	A	E	D

Drużyny, które nie pełnią roli w danym starciu przyjmują rolę obserwatora.

Załącznik 2 do Regulamin Zawodów Turnieju Młodych Fizyków

Reguły przygotowania pracy na etapie korespondencyjnym Turnieju Młodych Fizyków

§1. Wstęp

Poniższe reguły mają na celu ujednolicenie zasad przygotowywania prac na etapie korespondencyjnym Turnieju Młodych Fizyków

§2. Format i struktura prac

1. Każde opracowanie musi dotyczyć jednego zagadnienia turniejowego z zestawu zagadnień TMF.
2. Celem opracowania jest:
 - 1) zaprezentowanie zrozumienia badanego zjawiska.
 - 2) identyfikacja oraz analiza czynników wpływających na jego przebieg.
 - 3) weryfikacja hipotez poprzez przeprowadzenie odpowiednich badań.
3. Wzorowe opracowanie powinno zawierać:
 - 1) analizę teoretyczną problemu, w tym analizę jakościową i analizę ilościową.
 - 2) opis przeprowadzonych eksperymentów (w tym rysunki, fotografie itp.).
 - 3) wyniki w postaci wykresów (ewentualnie tabel) wraz z ich omówieniem.
 - 4) porównanie wyników doświadczalnych z teorią lub danymi literaturowymi (jeśli dotyczy).

§3. Wkład własny

1. Praca musi zawierać oryginalny wkład autorów i nie może być jedynie tłumaczeniem ani streszczeniem innych materiałów.
2. Wszelkie przepisywanie fragmentów lub całości z innych źródeł bez odpowiedniego cytowania zostanie uznane za plagiat i może skutkować dyskwalifikacją pracy.

§4. Korzystanie ze źródeł

1. Przy opracowywaniu zagadnienia można korzystać z różnorodnych źródeł, takich jak książki, czasopisma, strony internetowe, narzędzia sztucznej inteligencji itp.
2. Wszystkie wykorzystane źródła należy zacytować w pracy, zgodnie z zasadami prac naukowych, podając w szczególności:
 - 1) autora.
 - 2) tytuł publikacji.,
 - 3) nazwę czasopisma, tom, rocznik, strony.
 - 4) dla źródeł internetowych – pełny adres URL i datę dostępu.

Można wzorować się na następujących przykładach:

[1] Lindner, M. (2018). Factors affecting the hygroexpansion of paper. Journal of Materials

Science, 53(1), 1-26.

[2] Wikipedia contributors, Magnetic dipole – Wikipedia, the free encyclopedia (2024), [Online; dostęp 2024-12-01; https://en.wikipedia.org/wiki/Magnetic_dipole].

§5. Format i objętość prac

1. Prace muszą być przygotowane w formie elektronicznej w formacie PDF.
2. Tekst powinien być napisany czcionką „Times New Roman” 12 pt lub inną o podobnej wielkości.
3. Maksymalna objętość pracy to 6 stron formatu A4, wliczając w to rysunki i wykresy.
4. Prace nie mogą zawierać zapisów audio ani wizualnych (np. filmów), które mogą być prezentowane jedynie podczas zawodów etapu okręgowego i ogólnopolskiego
5. Prace nie muszą zawierać treści zagadnień omawianego problemu.

§6. Autorzy

1. Każda praca musi zawierać imię i nazwisko autora lub autorów.
2. Prace nie mogą zawierać innych informacji o przynależności autorów do drużyny.

§7. Wysyłanie prac

1. Pracę opisującą dane zagadnienie należy zapisać w oddzielnym pliku PDF o rozmiarze nieprzekraczającym 5 MB.
2. Pliki powinny być nazwane w formacie: xx-godlo.pdf, gdzie “xx” jest numerem zagadnienia, a “godlo” to godło określone w §5 ust. 3 pkt 1 Regulaminu Zawodów TMF.
3. Prace należy przysyłać za pośrednictwem strony internetowej tmf.ptf.net.pl po uprzednim zalogowaniu się.